

<b>Competenze</b>	<b>Abilità</b>	<b>Conoscenze</b>
Utilizzare, con autonomia metodologica ed esecutiva, procedure e tecniche per trovare soluzioni efficaci ed efficienti, in relazione a semplici problemi nei campi di propria competenza.	Rappresentare la soluzione di un problema con diagrammi di flusso.	Fondamenti di programmazione strutturata.
	Analizzare e risolvere semplici problemi con i principi della programmazione strutturata	Elementi di struttura di un linguaggio di programmazione.

## Sommario

<b>1. INTRODUZIONE .....</b>	<b>4</b>
<b>2. SETUP .....</b>	<b>7</b>
2.1. <b>Procedura di installazione .....</b>	<b>7</b>
<b>2.2. Configurazione .....</b>	<b>12</b>
2.2.1. Opzioni di compilazione.....	15
2.2.2. Opzioni dell'editor .....	15
<b>3. SESSIONE DI LAVORO .....</b>	<b>16</b>
<b>3.1. Il progetto.....</b>	<b>16</b>
3.1.1. Creazione di un nuovo progetto.....	17
3.1.2. Apertura di un progetto/file esistente .....	20
3.1.3. Modifica del codice sorgente .....	21
<b>3.2. Esecuzione del programma .....</b>	<b>23</b>
3.2.1. Compilazione .....	23
3.2.2. Compilazione, link ed esecuzione.....	25
3.2.3. Esecuzione con parametri .....	27
<b>3.3. Salvataggio del codice .....</b>	<b>28</b>
<b>4. LABORATORIO N. 1 - FUNZIONI MATEMATICHE: LA LIBRERIA MATH.H .....</b>	<b>29</b>
4.1. Scopriamo il funzionamento della funzione floor().....	30
4.2. Lavoriamo con la funzione round().....	31
4.3. Lavoriamo con la funzione ceiling() .....	31
4.4. Lavoriamo con altre funzioni matematiche. ....	32
<b>4.5. Creazione di espressioni matematiche in C .....</b>	<b>32</b>
4.5.1. Esempio .....	33
4.5.2. Esercizi di Laboratorio .....	34

<b>5. LABORATORIO N. 2 - LE ISTRUZIONI CONDIZIONALI .....</b>	<b>35</b>
<b>5.1. Espressioni Booleane .....</b>	<b>35</b>
<b>5.2. Istruzioni IF ed IF () ... ELSE .....</b>	<b>36</b>
5.2.1. Esempio 1 .....	37
5.2.2. Esempio 2 .....	37
5.2.3. Esercizi in laboratorio.....	38
<b>5.3. Istruzioni IF nidificate (nested ).....</b>	<b>41</b>
5.3.1. Esempio.....	41
5.3.2. Esercizi in laboratorio.....	42
<b>5.4. Istruzione SWITCH (selezione multipla).....</b>	<b>44</b>
5.4.1. Esempio.....	45
5.4.2. Esercizi in laboratorio.....	47
<b>6. LABORATORIO N. 3 - I CICLI (STRUTTURA ITERATIVA ) - PARTE PRIMA.....</b>	<b>49</b>
<b>6.1. Ciclo WHILE .....</b>	<b>49</b>
6.1.1. Esempio 1 .....	49
6.1.2. Esempio 2 .....	51
6.1.3. Esempio 3 .....	52
6.1.4. Esercizi di Laboratorio .....	53
<b>6.2. Ciclo DO ... WHILE .....</b>	<b>55</b>
6.2.1. Esempio 1 .....	56
6.2.2. Esercizi di Laboratorio .....	56
<b>7. LABORATORIO N. 4 - I CICLI (STRUTTURA ITERATIVA ) - PARTE SECONDA.</b>	<b>57</b>
<b>7.1. Ciclo FOR .....</b>	<b>57</b>
7.1.1. Esempio 1 .....	59
7.1.2. Esempio 2 .....	60
7.1.3. Esercizi di Laboratorio .....	61
<b>8. APPENDICE .....</b>	<b>62</b>
<b>8.1. Help in linea .....</b>	<b>62</b>
<b>8.2. Bloodshed.net .....</b>	<b>62</b>
<b>8.3. SourceForge.NET.....</b>	<b>62</b>
<b>8.4. Esempio di Relazione di Laboratorio .....</b>	<b>63</b>